

ANIMER UN ATELIER OU UN GROUPE DE TRAVAIL

Public :

Toute personne ayant à animer ponctuellement un atelier ou un groupe de travail

Objectifs :

- Connaître les outils et les techniques d'animation d'un groupe de travail.
- Savoir identifier les objectifs et la problématique fixés au groupe de travail.
- Savoir impliquer les participants au groupe de travail.

Le fil conducteur de la formation consiste en une simulation de résolution de problème à partir d'un jeu pédagogique proposé par l'intervenant.

Cette mise en situation du groupe permettra aux participants d'appliquer et de formaliser les techniques d'animation d'un groupe de travail et les outils permettant d'aborder un problème ou une problématique à traiter avec méthode et une plus grande objectivité.

Cette approche permettra aussi de donner à la formation un caractère plutôt ludique.

Programme :

- Quelques définitions : avoir connaissance de quelques points de repère dans le domaine de l'animation de groupe
- A la découverte des fonctions d'animateur d'un groupe de travail et de la notion de problème
- Développement des techniques d'animation d'un groupe et des outils de résolutions de problèmes à partir d'un jeu pédagogique

Méthode pédagogique :

- Simulations et analyse à la vidéo
- Elaboration d'un guide de conduite d'animation de groupes de travail

Code 10.080

• 1 jour

• 19 novembre
2010

• Inscription
jusqu'au :
15 octobre 2010

• Intervenant :
Philippe GUYOT,
Conseil formation